



Fussball Semestermeisterschaft 2024

Informationen

Spielort HSG, Kunstrasenplatz, Universitätssport St. Gallen, Höhenweg 14, 9010 St. Gallen

Spielzeiten Die Spiele finden immer Mittwochs von 16.15 – (+/-) 19 Uhr statt.

Spielreglement

Spielfeld Es wird auf dem Kunstrasenplatz über die Breite gespielt.
Gespielt wird nach den offiziellen Regeln des Schweiz. Fussballverbandes (Jun. E+F) mit ein paar Änderungen.

Allg. Regeln 6 Feldspieler:innen + 1 Torhüter:in pro Team
Spielzeit tbd (2*25 oder 2*30 Min, je nach Anzahl angemeldeter Teams)
Nach der Pause werden die Seiten gewechselt.
Bitte beginnt das Spiel pünktlich, damit der Zeitplan eingehalten werden kann. Erscheint eine Mannschaft mehr als 5 Minuten zu spät, verliert sie das Spiel 0:3 forfait.
Es wird ohne Abseits gespielt.

Freistösse Freistösse können direkt oder indirekt getreten werden (vgl. offizielle Regeln des SFV)
Bei einem Freistoss haben die Gegner:innen mind. 5 m vom Ball entfernt zu sein.
Der Ball muss vor dem Freistosstritt ruhen.

Penalty Die Ausführung erfolgt vom Penaltypunkt aus (7m), wobei der Goalie auf der Torlinie zwischen den Pfosten stehen muss. Alle übrigen Spieler:innen haben sich ausserhalb des Strafraumes aufzuhalten und dürfen den Strafraum bis zur Schussabgabe nicht betreten. Anschliessend ist ein Nachschuss möglich.

Weitere Strafen Nach Möglichkeit ist die Vorteilsregel anzuwenden, aber grobe Fouls müssen gehandhabt werden. Grobes oder «zu hartes» Spiel und jede Art von gefährlichem Spiel sind nicht gestattet.

Wir spielen, weil wir Spass am Fussball haben!

Auswechslung Es wird fliegend gewechselt. Spieler:innen können jederzeit von den Spielerbänken aus ausgewechselt werden. Der oder die Spieler:innen, die das Feld verlassen wollen, müssen sich bei der Spielerbank und ausserhalb des Spielgeschehens befinden, bevor ein Wechsel stattfinden kann. Der Wechsel wird durch ein gegenseitiges Abklatschen vollzogen.

Spieltenü Das T-Shirt muss farblich einheitlich sein. **Jede Mannschaft gibt bei der Anmeldung zwei Tenüfarben an**, wobei die erstgenannte Mannschaft mit der 1. Tenüfarbe spielen muss. Die „Gast-Mannschaft“ wählt die Farbe abhängig von der Farbe der Heimmannschaft.
Schienbeinschoner werden empfohlen.



Resultatmeldung Es wird ein WhatsApp Chat mit den Teamcaptains und Turnierverantwortlichen erstellt. Die Teamcaptains senden umgehend nach dem Match (bis max. 48h danach) folgende Angaben in den Chat:

„Gruppe/ Datum/ Zeit/ Mannschaft 1 - Mannschaft 2/ Resultat“

Wird die Resultatmeldung nicht geschickt, wird das Spiel mit 0:0 Punkten und Toren gewertet. Wenn nur ein Team das Resultat meldet, wird dieses ohne Rückbestätigung des anderen Teams in die Wertung genommen.

Resultatänderungen sind bis max. 3 Tage nach Resultaterfassung möglich, danach ist es definitiv.

Spielwertung

Sieg	= 3 Punkte
Unentschieden	= 1 Punkt
Niederlage	= 0 Punkte

Spielball Diese können vom Teamcaptain beim Sporthallenpersonal gegen Abgabe eines Ausweises ausgeliehen werden. Die auf dem Spielplan zuerst aufgeführte Mannschaft ist immer verantwortlich für den Spielball.

Tore Die Teamcaptains kontrollieren, ob die Tornetze keine Löcher aufweisen, damit während des Spieles kein Ball das Seitennetz von aussen durchdringen und so ins Tor gelangen kann.
Falls die Tore Mängel aufweisen, bitte beim Hausmeister melden.
Die mündlichen und schriftlichen Anordnungen der Hausmeister gilt es einzuhalten.

Schiedsrichter:in Es stehen keine Schiedsrichter:innen im Einsatz. Bei kritischen Spielsituationen entscheiden die beiden Teamcaptains über die Regelauslegung. Dies setzt faires Spiel sowie ein korrektes Einhalten der Vorschriften betreffend Anweisungen der Hausmeister, Spielzeiten, Turnhallen, Einrichtungen etc. voraus. Jede:r einzelne Spieler:in hat eine grosse Selbstverantwortung und wir hoffen, dass dies auch jedem bewusst ist.

Fairplay steht zentral im Vordergrund. Wir spielen weil wir Spass am Fussball haben!

Teilnahme Jede:r Spieler:in muss eine gültige Legi vorweisen können. Die Captains der Mannschaften sind berechtigt, die Ausweise der Gegner:innen zu kontrollieren! Spielt ein:e nicht berechnigte:r Spieler:in in einer Mannschaft, so wird diese aus dem Turnier ausgeschlossen. Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.

Spielmodus

Turnierstart Nach Möglichkeit in der 3. Semesterwoche. Je nach Anmeldungen und Wetterverhältnissen ist auch ein Start später möglich. Die Teams werden vorgängig informiert.

Spielpläne Die Spielpläne werden im WhatsApp Chat geteilt und können kurz vor Turnierstart auch auf www.sport.unisg.ch (Fussball Semestermeisterschaft) eingesehen werden.

Vorrunde Der exakte Modus wird nach Anmeldeschluss bekannt gegeben, wenn die Anzahl Teams bekannt sind.



- Rangliste** Für die Gruppenrangliste gelten folgende Kriterien:
1. Höhere Punktzahl
 2. Direkte Begegnung
 3. Bessere Tordifferenz
 4. Anzahl erzielte Tore
 5. Los
- Finalrunde** Auch hier wird der Modus nach dem Anmeldeschluss bestimmt.
Die Spieler:innen werden per Whatsappchat informiert und erscheinen ohne weiteres Aufgebot zum nächsten Spiel.
- Unentschieden** Für die Finalrunde gilt: Bei einem Unentschieden nach regulärer Spielzeit wird eine Verlängerung von 10 Minuten gespielt. Ist der Spielstand danach immer noch ausgeglichen, wird das Spiel auf dem Rasen durch ein Elfmeterschiessen mit jeweils 5 Schützen:innen entschieden.
- Verschiebungen** Spielverschiebungen sind grundsätzlich nicht möglich. Die Teamcaptains sind verpflichtet, die Spielpläne wöchentlich zu konsultieren. Spielverschiebungsgesuche müssen mit dem Teamcaptain des Gegners besprochen werden. Anschliessend muss die Leitung der Semestermeisterschaft kontaktiert werden.
Ein definitiver Entscheid zur Verschiebung eines Spieles erfolgt nur durch die Bestätigung der Leitung der Semestermeisterschaft, welche den Kontakt mit dem Unisport hat.
- Sanktionen**
- Nichterscheinen** Das unangekündigte Nichterscheinen einer Mannschaft ist aus unserer Sicht das schwerwiegendste Vergehen. Beim ersten Verstoss wird die Mannschaft verwarnt. Im Wiederholungsfall wird sie aus dem Spielbetrieb ausgeschlossen. Bereits ausgetragene Spiele gegen Mannschaften, welche während des Turniers ausgeschlossen wurden, werden nicht gewertet!
- Verwarnungen** Folgende Situationen können eine Verwarnung zur Folge haben:
- Stören der Ordnung
 - Alkoholkonsum auf dem Sportgelände: Auf allen Anlagen gilt ein striktes Alkohol- und Rauchverbot!
 - Gehäufte Spielabsagen: Ein 2. Forfait wird mit einer Verwarnung geahndet.
 - Verstösse gegen die Hausordnung und gegen Anordnung der Hausmeister werden mit dem Ausschluss der ganzen Mannschaft aus der Semestermeisterschaft geahndet!
 - Meldungen wegen unfairem, überhartem Spiel werden überprüft und Teams verwarnt. Im Wiederholungsfall wird das Team ausgeschlossen.
 - Bussenkatalog (Abzüge vom Haftgeld)
 - 2. Verwarnung: CHF 20
 - 3. Verwarnung oder direkter Ausschluss: CHF 50



Organisation und Spielleitung

Anmeldung Auf der Unisport Homepage www.sport.unisg.ch unter (Fussball Semestermeisterschaft) Buchung vornehmen und das [Anmeldeformular](#) ausfüllen.

Kosten CHF 70 pro Mannschaft plus CHF 50 Haftgeld (Depot), welches ohne Vergehen zurückerstattet wird.

Turnierleitung Lukas Thomas & Julia Marty (julia.marty@unisg.ch)

Administration Unisport St.Gallen, unisport@unisg.ch